# Правила игры «Монополия LITE».

Введение

Описание и правила игры написаны для облегчённой версии классической игры «Монополия».

Краткое описание игры

Монополия LITE — это игра, в которой вы можете покупать улицы! В начале игры фишки всех участников ставятся на клетку «Старт» по умолчанию, затем они перемещаются по игровому полю в зависимости от выпавшего на кубиках количества очков.

Если вы попадаете на улицу, которая пока еще никому не принадлежит, то вы можете купить эту улицу у Банка. Если вы решаете не покупать ее, её может купить другой игрок. Игроки, имеющие во владении улицы, могут взимать арендную плату (ренту) с игроков, которые попадают на их территорию. При строительстве домов на улице арендная плата значительно возрастает, поэтому вам следует вести строительство на как можно большем количестве улиц.

В ходе игры вы можете попасть в тюрьму или же встать на клетку Шанс.

Цель

Остаться единственным необанкротившимся игроком.

Начало игры

Фишки всех игроков по умолчанию выставлены на клетке «Старт», после чего поочередно каждый делает свой ход. Состояние каждого из игроков к моменту начала игры – 1000 у.е.

Ход игры

Когда подошла ваша очередь, бросьте кубики (нажмите на кнопку «Бросить кости»). Ваша фишка передвинется по полю вперед в направлении по часовой стрелке. Клетка, на которой вы остановитесь, определяет, что вам надо делать. На одной клетке одновременно могут находиться несколько игроков. В зависимости от того на какой клетке вы оказались, вам предстоит:

* купить улицу или строить на ней дома (если эта улица в вашей собственности)
* заплатить арендную плату, если вы оказались на территории улицы, принадлежащей другим игрокам
* потерпеть неудачу или же оказаться «в плюсе» на клетках «Шанс»
* оказаться в тюрьме
* отдохнуть на «Бесплатной стоянке»
* получить премию в размере 100 у.е

Одинаковое число на обоих кубиках

Если при броске кубиков на обоих выпало одинаковое число очков (дубль), ваша фишка переместится как обычно, и вы будете действовать в соответствии с требованиями той клетки, на которой оказались. Затем вы имеете право еще раз бросить кубики.

В случае если у вас выпало одинаковое число очков на обоих кубиках три раза подряд, вы сразу же попадаете в тюрьму.

Прохождение клетки «Старт»

Всякий раз, когда вы останавливаетесь или проходите клетку «Старт», двигаясь по часовой стрелке, Банк выплачивает вам премию 100 у.е. .

Покупка улиц

Если вы остановились на клетке, обозначающей незанятую другими улицу (то есть на участке не занятом ни одним из игроков), у вас будет право первого покупателя на ее покупку. Если вы решили купить улицу, вам необходимо заплатить Банку деньги в сумме, указанной на игровом поле. В обмен вы получите право собственности на эту улицу (игровая клетка окрасится в цвет вашей фишки).

Владение улицей

Владение улицей дает вам право взимать арендную плату с любых арендаторов, которые остановились на клетке, обозначающей ее. И увеличивать размер этой арендной платы (ренты), покупая дома на своей улице.

Остановка на чужой улице

Если вы останавливаетесь на чужой улице, которая была приобретена ранее другим игроком, с вас потребуют арендную плату за эту остановку. Сумма арендной платы может увеличиваться в зависимости от построенных на этой улице домов.

Остановка на клетке «Шанс»

Остановка на этой клетке означает, что какая-то случайно выпавшая сумма денег убавится или же прибавится к вашему состоянию.

Бесплатная парковка

Если вы остановились на такой клетке, то просто отдохните до следующего вашего хода. Вы находитесь здесь бесплатно и не подвергаетесь никаким штрафам.

Тюрьма

Вас отправляют в Тюрьму, если:

* Вы остановились на клетке «Отправляйтесь в Тюрьму», или
* У вас выпало одинаковое количество очков на обоих кубиках три раза подряд за один ход.

Ваш ход оканчивается, когда вас отправляют в Тюрьму.

Чтобы выйти из Тюрьмы, вам надо оставаться здесь, пропуская три своих хода, но каждый раз, когда до вас доходит очередь, бросать кубики, и если на обоих кубиках в один из таких ходов у вас выпадет дубль, вы сможете выйти из тюрьмы и пройти такое число клеток, которое выпало на кубиках.

После того, как вы пропустили три хода, находясь в Тюрьме, вы выходите из неё и отправляетесь на случайно выбранную клетку на поле.

Находясь в Тюрьме, вы имеете право взимать арендную плату за ваши улицы. Если вы не были отправлены в Тюрьму, а просто остановились на клетке «Тюрьма» в ходе игры, с вами ничего не происходит, так как вы просто «посетили» ее. Следующим ходом вы можете двигаться дальше, как обычно.

Дома

После покупки улицы вы имеете право строить на ней Дома. Это увеличивает арендную плату, которую вы можете взимать с арендаторов, останавливающихся на вашей улице. Вы можете покупать дома во время вашего хода перед броском кубика. Стоимость дома равна половине стоимости улицы, на которой вы желаете его построить. Максимальное количество домов на одной улице — пять.

Победитель

Последний оставшийся в игре участник является победителем.